

# Как стать Мастером ДПО? Важный первый шаг

Чтобы стать Сертифицированным Мастером ДПО (Мастером), Вы должны приобрести Международный Бизнес Набор Мастера (МБНМ) у Мастера ДПО, который становится Вашим спонсором, пройти обучение и получить сертификацию. Наборы Мастеров могут отличаться комплектацией в зависимости от базовой игры, которую Вы выбираете для сертификации, но его стоимость всегда не менее 8 800 рублей (не менее 80 VP – подробнее дальше). И всегда в МБНМ входит обучающий курс “Школа Игропрактика” Константина Владимировича, стоимостью 3 600 рублей.

## Заключение Договора

Вы официально становитесь Мастером ДПО, как только Ваше Заявление на получение статуса Мастера ДПО, заполненное надлежащим образом, и подписанный Договор Мастера ДПО будут обработаны и приняты головным офисом проекта “Игрика”. Для этого потребуется лишь несколько дней, но в это время Вы сможете приобретать продукты через Вашего спонсора, первого вышестоящего Полностью Квалифицированного Организатора Клуба ДПО (Организатора) или напрямую в проекте “Игрика” с соответствующей скидкой. После принятия Заявления Ваш договор с “Игрика” немедленно вступает в силу и на Вас распространяются все права, привилегии и обязанности Мастера ДПО.

## Международный Бизнес Набор Мастера

МБНМ всегда стоит не менее 8 800 рублей (81 VP) и включает в себя Ваше заявление, анкету, набор настольных игр из ассортимента проекта «Игрика» и обучающий курс.

Основой каждого из МБНМ является обучающий курс «Школа Игропрактика» Константина Владимировича, стоимостью 3 600 рублей (33 VP). Курс помогает начинающим Мастерам формировать собственные клубы, привлекать новых клиентов и организовывать сбыт продукции проекта «Игрика».

Вместе с курсом Мастер приобретает набор игр:

- Базовый МБНМ – один игровой тренажер «Денежный Поток Олигарха» (51 VP);
- Психологический МБНМ – одна коробка игры «Вот так Ситуация!» (26 VP) или игры «Бизнес-Ситуация» (33 VP) и одна коробка игры «Гештальтер» (33 VP)
- МБНМ игр серии Flixa – набор игр: «Flixa Classic» (17 VP) + «Flixa: Кризис» (8 VP) + «Flixa: Фермер» (26 VP).

Мастер ДПО сам выбирает, какой набор игр он будет использовать, но всегда этот набор не менее чем 80 VP.

# Возможности получения дохода

План Маркетинга Игрика предоставляет Мастерам разнообразные возможности получения доходов и иные способы поощрения, включая выплату вознаграждений за Услуги по поддержке продаж Компании.

## **Розничный доход**

- от 25% до 45% от розничной цены на игры

Доход от прямых продаж клиентам. Рассчитывается как разница между ценой закупки на ближайшем официальном складе проекта “Игрика”. Например, Мастер ДПО Александр покупает на складе проекта “Игрика” игру ДПО со скидкой 25% за 6 600 рублей и продает своему клиенту Евгению за 8 800 рублей, одновременно заключая контракт. Доход Мастера ДПО Александра - 2 200 рублей. Евгений же становится также Мастером ДПО со скидкой 25% на все последующие заказы.

## **Оптовый доход или Комиссионное Вознаграждение за Услуги**

- от 7% до 20% от разницы между оптовой ценой вышестоящих уровней и ценой дистрибьютора

Оптовый доход доступен начиная со статуса Квалифицированный Мастер ДПО. Это разница между Вашей ценой (начиная со статуса Квалифицированный Мастер ДПО), и ценой, которую заплатили члены Вашей нижестоящей организации. Чтобы выполнить квалификации (подробнее - ниже), необходимо закупать определенное количество продукции в определенный промежуток времени. Базово в Сообществе Мастеров ДПО принят промежуток в 3 месяца - 1 квартал.

Пример. Уже знакомый нам Александр в течение трех месяцев продал необходимое для квалификации количество игр и перешел на уровень Квалифицированный Мастер ДПО. Теперь его скидка 32%. Недавно заключивший контракт Мастер ДПО Евгений заказывает у Александра игру ДПО и платит 6 600 рублей, так как у него скидка 25%. Александр забирает игру со склада по цене 5 894 рублей, так как его скидка 32%, и передает игру Евгений, зарабатывая 616 рублей.

## **Ежемесячные Вознаграждения за Услуги (Роялти)**

- Проект “Игрика” выплачивает участникам Сообщества Мастеров ДПО до 5% с трех поколений нижестоящих Мастеров ДПО от объема их заказов.

Выплата Роялти возможна начиная с уровня Организатор Клуба. Вы можете получать Вознаграждение в размере до 5% от объема трех поколений всех ваших Организаторов Клубов за Услуги, оказанные Вами Компании в соответствии с условиями Договора Мастера ДПО. Выплата Роялти возможна при условии выполнения Вами собственного Личного Объема от 300 VP в квартал (подробнее о Личных Объемах - ниже).

Пример. Александр и Евгений в течение трех месяцев выполнили необходимую квалификацию в 600 VP и оба стали Организаторами Клуба. Теперь у них одинаковые

скидки в 45% и Александр больше не может получать оптово-розничный доход от заказов Евгения. Однако, Александр теперь получает 5% от 600 VP, выполненных Евгением.

### **Ежемесячные Дополнительные Вознаграждения за Услуги**

Члены вышестоящих уровней компании:

- Игропрактик
- Квалифицированный Игропрактик
- Директор по развитию региона

могут получать ежемесячные Дополнительные Вознаграждения за Услуги, оказанные Компании в соответствии с условиями Договора Мастера ДПО в размере от 2% до 7%. *(В данный момент система вознаграждений для ТОП-уровней находится в разработке).*

### **Возможности Регионального Склада**

В отличие от традиционных компаний сетевого маркетинга, проект “Игрика” позволяет любому Мастеру ДПО создавать свой собственный региональный склад, при условии соблюдения репутационных правил Сообщества Мастеров ДПО и совершения регулярных закупок товара каждый квартал. Региональный склад обязан поддерживать постоянный ассортимент игр и закупать каждый квартал игры не менее чем на 1 350 VP. В ассортименте склада при обязательной закупке каждый квартал должно быть: не менее 10 комплектов игры «Денежный Поток Олигарха» (810 VP), не менее 10 комплектов игры «Flixa Classic» в большой коробке (170 VP), не менее 10 комплектов игры «Вот так Ситуация!» в большой коробке (260 VP) и не менее 10 комплектов любых других версий игры «Flixa» в малых коробках (110 VP).

Организаторы склада имеют скидку на продукцию от 65% до 80% в зависимости от объема закупки, что позволяет иметь им несколько уровней дохода – оптовый, розничный и роялти. Все операции Мастеров ДПО проводятся через ближайший региональный склад. Всего проект “Игрика” возвращает в сеть до 80% от розничной цены на игры.

### **Ежегодные Бонусы**

Бонусы лучшим Мастерам Игр в признание их выдающихся достижений.

### **Квалификация для участия в Каникулах и обучающих мероприятиях Сообщества Мастеров ДПО**

Прошедшие квалификацию Мастера ДПО награждаются за высокие показатели и усилия, затраченные на построение своего бизнеса.

## **Что такое «Объем» (Volume)**

Объем – это основа Плана Маркетинга. С его помощью Вы сможете выполнять различные квалификационные требования и продвигаться вверх по лестнице маркетингового плана, квалифицируясь на более высокие статусы с более широкими возможностями. Каждый продукт измеряется определенным количеством очков – Volume Points.

При заказе продуктов Вам засчитывается определенное количество очков, соответствующее заказанным продуктам. Эти очки заносятся в актив Ваших продаж и используются в целях квалификаций и получения различных скидок, а также расчета суммы Вознаграждений и Дополнительных Вознаграждений за Услуги.

Объем накапливается по кварталами. Вы начинаете набирать очки с первого числа первого месяца до последнего рабочего дня третьего месяца. Конечный расчет набранного количества очков осуществляется в конце квартала.

Объем засчитывается в Ваш актив различными способами и зависит от того, кто именно приобрел соответствующие продукты, от статуса заказчика и предоставляемых ему скидок, а также Вашего личного статуса в структуре Компании и других факторов Плана Продаж и Маркетинга Игрлика. Объем рассчитывается в соответствии с очками Volume Points, набранными в определенном квартале. Согласно Плану Продаж и Маркетинга, объем учитывается разными способами, которые описаны в приведенных ниже определениях и примерах.

#### **Личный объем (ЛО)**

Лично приобретенный объем - это объем заказов, приобретенных Вами непосредственно у проекта "Игрлика" или на официальном складе, с использованием идентификационного номера Мастера ДПО. ЛО необходим для квалификаций и для последующего получения Роялти от работы **Вашей нижестоящей организации**.

#### **Объем организации (ОО)**

Объем нижестоящей организации достигается при заказе товаров, размещенном Вашими Мастерами ДПО, находящимися на уровне ниже Вас, приобретенных непосредственно у проекта "Игрлика" или на официальном складе, с использованием идентификационного номера Мастера ДПО. ОО необходим для выплат Роялти вышестоящим уровням.

Мастера ДПО могут приобретать продукты:

- непосредственно в проекте "Игрлика" - при условии открытия регионального склада (закупка определенного объема игр);
- на официальном региональном складе, с использованием идентификационного номера Мастера ДПО;
- у своего вышестоящего спонсора.

Организаторы региональных складов и Организаторы Клуба, как и вышестоящие уровни имеют возможность размещать заказы напрямую в проекте "Игрлика", заключая официальные оптовые договора с головной компанией. Все остальные Мастера ДПО размещают заказы в региональных складах с использованием идентификационного номера Мастера ДПО для учета ОО и ЛО.

Поэтому, если Вы Полностью Квалифицированный Организатор Клуба, все Ваши заказы сделанные с 45% скидкой, засчитываются в Ваш Личный объем (ЛО). Вам засчитываются также заказы, сделанные Мастерами ДПО и Квалифицированными Мастерами ДПО Вашей нижестоящей организации со скидкой 25%-32%. Что получить

Роялти, Вам необходимо квалифицировать нижестоящих Мастеров ДПО до Организаторов клуба. Тогда заказы Ваших нижестоящих Организаторов клуба и их Мастеров ДПО будут засчитываться уже в их личные объемы, для Вас же все их объемы будут Объемами Вашей организации, от которых Вы и получите Роялти по итогам работы в квартал:

МАСТЕР ДПО И ЕГО УРОВЕНЬ	ЛИЧНЫЙ ОБЪЕМ	ОБЪЕМ ОРГАНИЗАЦИИ	СКИДКА/ РОЗНИЧНЫЙ ДОХОД	ОПТОВЫЙ ДОХОД	РОЯЛТИ
Александр Организатор Клуба (45%)	500 VP Александра + 100 VP Марины = 600 VP	600 VP Ольги + 300 VP Евгения +300 VP Николая = 1 200 VP	500 VP со скидкой 45%	20% с 100 VP Марины	5% от 1 200 VP Ольги, Евгения, Николая = 60 VP
Глубина организации Александра					
Уровень 1.  Марина Мастер ДПО (25%)	100 VP	нет	100 VP 25%	нет	нет
Ольга Организатор Клуба (45%)	600 VP	300 VP Евгения +300 VP Николая +200 VP Натальи = 800 VP	600 VP со скидкой 45%	нет	5% от 800 VP Евгения, Николая и Натальи = 40 VP
Уровень 2. Под ОК Ольгой:					
Евгений Организатор Клуба (45%)	300 VP Евгения +300 VP Николая +200 VP Натальи = 800 VP	нет	300 VP со скидкой 45%	13% с 500 VP Николая	нет
Уровень 3. Под ОК Евгением:					
Николай Квалифицирован ный Мастер ДПО (32%)	300 VP Николая +200 VP Натальи = 500 VP	нет	300 VP со скидкой 32%	7% с 200 VP Натальи	нет
Уровень 4. Под ОК Николаем:					
Наталья Мастер ДПО (25%)	200 VP	нет	200 VP 25%	нет	нет

## Карьерная лестница

Дополнительные проценты от всех нижестоящих поколений, бонусы в разработке, склад		до <b>7%</b> от всех поколений	<b>55%-70%</b>	Директор по развитию региона оо <b>12 000 VP</b> ло <b>600 VP</b>
Бонусы в разработку склад	до <b>7%</b> от поколений	<b>45%-55%</b>	Квалифицированный Игропрактик	оо <b>6 000 VP</b> ло <b>600 VP</b>
Бонусы	<b>2%</b> от всех поколений	<b>5%</b> от 3 поколений	<b>45%</b> Игропрактик	оо <b>2 400 VP</b> ло <b>600 VP</b>
	<b>5%</b> от 3 поколений	<b>45%</b> Организатор Клуба		ло <b>600 VP</b>
	<b>32%</b> Квалифицированный Мастер ДПО			ло <b>300 VP</b>
<b>25%</b> Мастер ДПО				ло <b>81 VP</b>

### Возможности Мастеров ДПО

1. Розничный доход - от 25% до 32%
2. Оптовый доход - до 7% при условии достижения уровня Квалифицированный Мастер ДПО

### Возможности вышестоящих уровней, начиная с Организатора Клуба

1. Розничный доход - до 45%
2. Оптовый доход - до 20%
3. Получение Роялти от работы нижестоящей организации в размере 5% от трех поколений вниз структуры при условии выполнения ЛО в 300 VP в квартал

## Квалификации

Существует два способа квалификации на право приобретения продуктов со скидкой 45%.

1. Нужно разместить один заказ в размере 600 VP. Таким образом, Вы автоматически получаете право покупать продукты со скидкой 45% по данному и всем последующим заказам.

Пример: Один заказ в размере 600 очков (Volume Points) дает Вам право получить по этому заказу скидку в размере 45%.

Или

2. Нужно набрать 600 очков Общего объема за один квартал, что также дает Вам право на 45% скидку.

Пример: В течение первого календарного месяца Вы делаете заказ в размере 300 VP с 32% скидкой и получаете статус Квалифицированный Мастер ДПО. В течение следующих двух месяцев Вы делаете заказы еще на 300 VP со скидкой 32%, таким образом набирая необходимые для квалификации 600 VP. В конце квартала происходит учет баллов и Вы получаете квалификацию Организатор Клуба и на последующие заказы Вам предоставляется скидка 45%.

### **Возможности, предоставляемые Организатору**

Как Организатор Игрика вы получаете максимальную 45% скидку плюс доходы от розничных и оптовых продаж, а также Вознаграждение за Услуги, оказываемые Компании в соответствии с Договором Мастера ДПО.

## Реквалификация Организаторов Клуба

Все Организаторы Клуба должны ежегодно проходить реквалификацию в период с 1 января по 31 марта, чтобы сохранить свои права и возможности. Требования для реквалификации аналогичны обычным требованиям для квалификации на статус Организатора Клуба, но при этом Вы продолжаете пользоваться 45% скидкой.

При условии выполнения требований реквалификации Компания обеспечивает автоматическую ежегодную реквалификацию, что освобождает от необходимости повторного заполнения специальных квалификационных документов.

Организаторы Клуба, не выполнившие требований реквалификации до 31 марта, понижаются до статуса Квалифицированного Мастера ДПО (32%) с потерей всех прав Организаторов Клуба и их организации переходят их спонсорам.

# ДОХОД РОЯЛТИ

Процент выплачиваемого Роялти зависит от вашего ЛО за каждый квартал. Если ваш ЛО меньше 300 VP, тогда никакие роялти не выплачиваются. Если вы производите 300 VP ЛО или больше, то Вам начисляются 5% от работы трех нижестоящих поколений активных Организаторов Клуба под Вами (от ОО и ГО).

**ВАЖНО!** Для получения роялти, Вы должны генерировать устойчивый поток оптовых заказов и развивать Ваших нижестоящих Мастеров ДПО, обучая их продавать игры. Роялти выплачивается от всех групповых и общих объемов закупок, произведенных под Вами, а не от розничных продаж, сделанных лично Вами и Вашими мастерами.

## Словарь терминов

### **Мастер ДПО**

Каждый член Сообщества Мастеров ДПО, купивший Международный Набор Мастера ДПО продукции проекта “Игрика”, правильно заполнивший Заявление на получение статуса Мастера ДПО и подписавший Договор Мастера ДПО, при условии их акцепта проектом “Игрика”.

### **Организатор Клуба**

Мастер ДПО, выполнивший все квалификационные требования на статус Организатора Клуба и имеющий право на все скидки и вознаграждения, предоставляемые/выплачиваемые Организаторам Клуба, а также особое признание и участие в специальных тренингах.

Основным отличием Организаторов Клуба от Мастеров ДПО является то, что они заранее формируют товарный запас и налаживают работу по популяризации игр среди населения, взаимодействуют со своими нижестоящими структурами, проводя регулярные обучения и совместные мероприятия, формируют клубную культуру.

### **Вознаграждения за Услуги, Роялти**

Выплаты Организаторам Клуба и вышестоящим уровням, составляющие 5% от объема продаж трех поколений активных нижестоящих Организаторам за их услуги по поддержке продаж продукции проекта “Игрика” в соответствии с условиями заключенного Договора Мастера ДПО между проекта “Игрика” и Организатором Клуба.

### **Вышестоящая организация**

Ваш спонсор, спонсор Вашего спонсора, спонсор последнего и т.д.

### **Первая линия**

Все лично спонсируемые Вами Мастера ДПО считаются Вашим первым поколением.

### **Организация Мастера ДПО**

Все Мастера ДПО, входящие в одну организацию, возникшую в результате собственной спонсорской деятельности или деятельности их спонсоров.



**Клиент**

Каждый купивший продукты проекта “Игрика” по розничной цене и не являющийся Мастером ДПО.

**Оптовый доход**

Разница между ценой, заплаченной за продукты спонсором, и ценой, которую за эти же продукты платят Мастера ДПО его нижестоящей организации.

**Спонсор**

Мастер ДПО, приводящий в Сообщество Мастеров ДПО нового Мастера ДПО. Взаимоотношения между спонсором и Мастером ДПО регулируется специальным репутационным сводом рекомендаций проекта “Игрика”.

# Приложение 1

Алексей  
Игропрактик  
600 VP ЛО

Олег  
Квалифицир-й  
Игропрактик  
300 VP ЛО

Александр  
Организатор клуба  
600 VP ЛО

Александр  
Организатор клуба  
600 VP ЛО

Александр  
Организатор клуба  
600 VP ЛО

Александр  
Организатор клуба  
600 VP ЛО

Александр  
Организатор клуба  
600 VP ЛО